

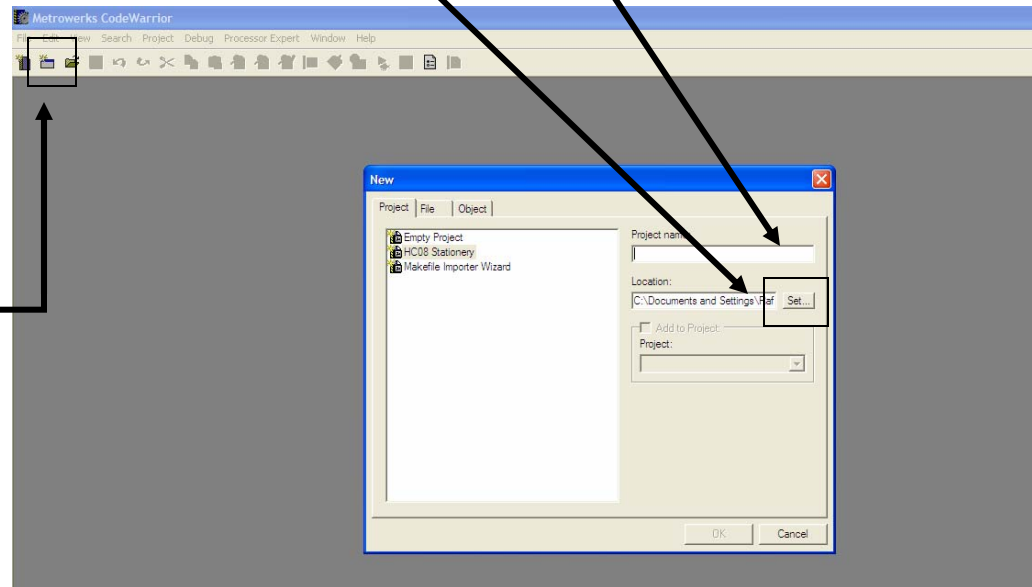
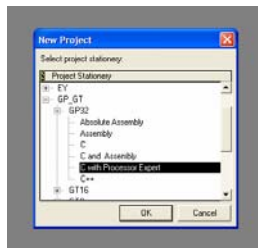
Universidad "Simón Bolívar"
Laboratorio de Proyectos II

Guía Rápida para CodeWarrior v2.1

Realizado por:
- Carlos Urdaneta
- Rafael Sierra

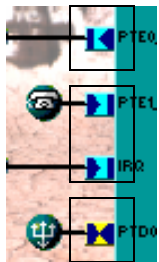
Preparación del Proyecto

1. Abra el programa CodeWarrior 2.1
2. Seleccione crear un nuevo proyecto
3. Seleccione HC08 Stationery
4. Coloque el nombre que desea darle al proyecto
5. Defina el lugar donde lo quiera guardar
6. Escoger GP_GT (casa), GP (USB)
7. Seleccionar GP32
8. Tomar C con Processor Expert



Preparación del Sistema antes de Programar

1. Seleccionar el CPU de la figura
2. Activar el PLL
3. Seleccionar el bus interno en 7.3728 MHz
4. Incluir los beans deseados
5. Configurar sus parámetros

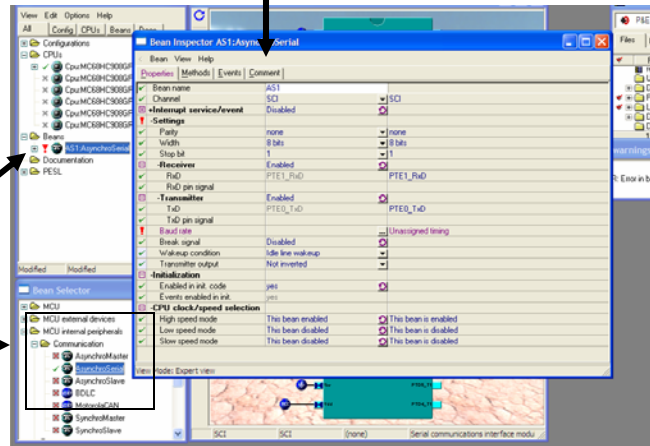
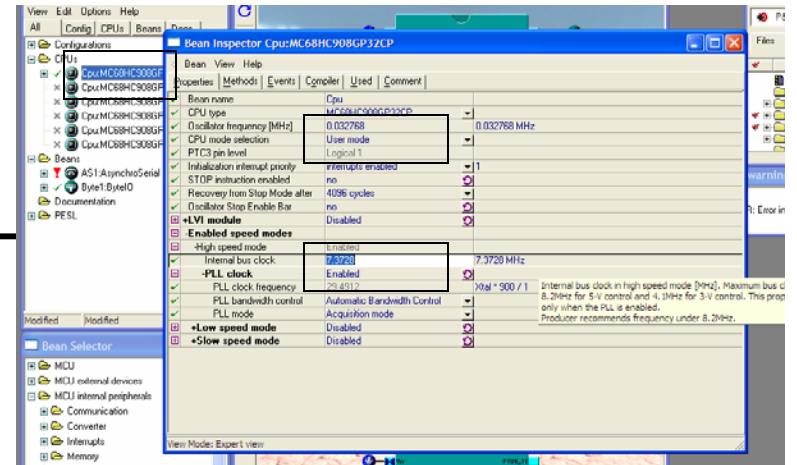


Pin de Salida

Pin de Entrada

Pin Bidireccional

Beans Activados



Bean sin Configurar



Bean Desactivado



Bean Activado y Configurado

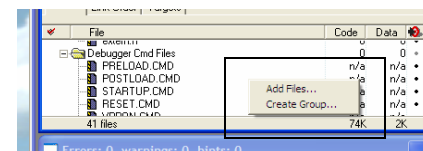
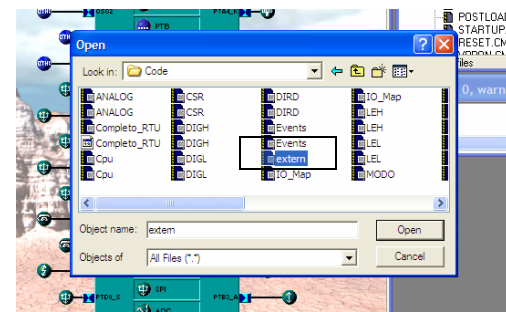
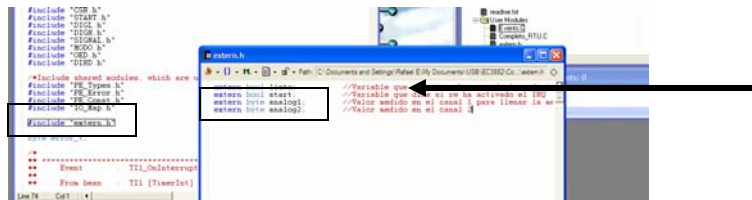
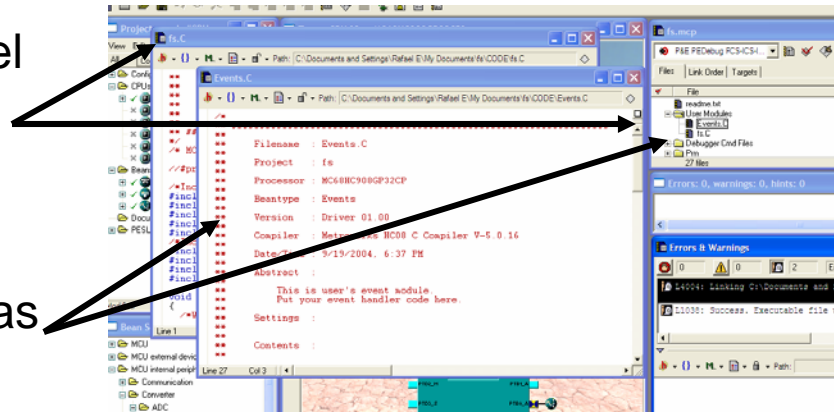
Con la Configuración Terminada (Programación)

1. Se programa en el “Main”, el cual lleva el nombre del Proyecto. Se busca en la Carpeta: User Modules

2. En “Events” se colocan todas las funciones relacionadas con las interrupciones

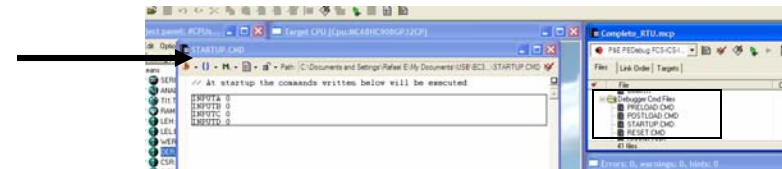
3. Para comunicar “Events” con el “Main” se declaran variables externas en un archivo “.h” aparte. Se debe guardar en la carpeta “Code” y se puede añadir en la ventana de manejo de archivos

4. Las variables se deben declarar como “extern” e incluir el archivo en el “Main” y en “Events”



Algunos Puntos de Ayuda

1. Al usar puertos como entradas y salidas digitales, conviene inicializar los puertos para las simulaciones. Se debe generar esta inicialización en "STARTUP.CMD"



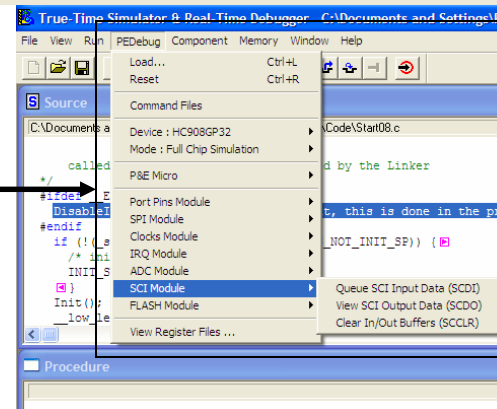
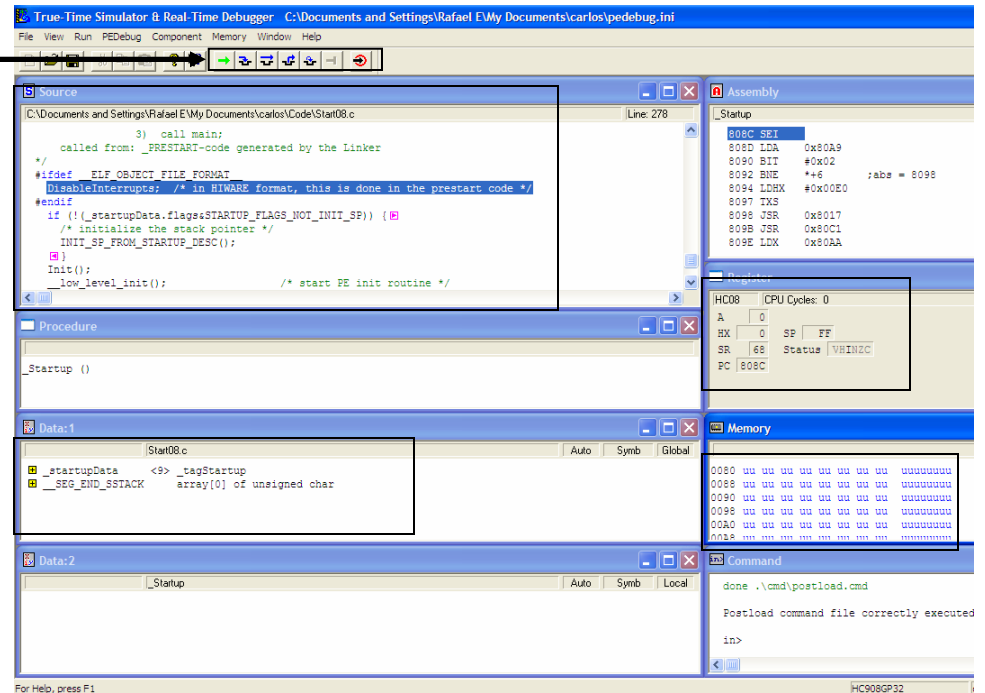
2. Se pueden usar comandos en Assembler generando dentro de las funciones códigos contenidos en las llaves de asm { ... }

3. Es importante saber que el CodeWarrior de la casa (estudiante) no es el mismo que tiene la USB. De forma que al programar en la USB, hay que asegurar que la primera línea del "Main" sea: "PE_low_level_init();". Se debe asegurar que los beans tengan los mismos nombres y pines asignados si se pretende usar el código generado en distintas versiones de CodeWarrior.



Simulación del Programa

1. Presionar el botón “Debug”
2. En simulador muestra en distintas ventanas, el programa fuente, las variables creadas, las direcciones físicas y los registros de memoria
3. Para correr el simulador se utilizan los botones de “Start” y “Step”
4. En la viñeta PEDebug se pueden cambiar y visualizar los datos de entrada y salida de los distintos módulos



Proceso para Quemar el Micro desde CodeWarrior

1. En la viñeta “PEDebug” seleccionar “Mode: In-Circuit Debug/Programming”
2. Es importante recordar que se debe especificar que el Target es Class III
3. Asegurar tener el Micro alimentado con 12 Voltios, tener conectado el Puerto Serial y seguir las instrucciones del programa.
OJO: Se debe borrar el contenido del Microcontrolador antes de reescribirlo.

